



FICKERT ADR 140MM

FICKERT ADR 140MM

Abrasivo Diamantado Resinoide (ADR) destinado al pulido y abrillantado.
Diamond Resined Abrasive (ADM) destined to polish and gloss.

Ref. 020201

MATERIALES / MATERIALS	MÁQUINAS / MACHINES	SECTOR / SECTOR
<ul style="list-style-type: none"> ✓ GRANITO / GRANITE ✓ CERÁMICA / CERAMIC ✓ CUARZO / QUARTZ ✓ HORMIGÓN / CONCRETE 		<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> INDUSTRIA GRANITO GRANITE INDUSTRY </div>

MEDIDA / MEASURE	GRANOS / GRITS	DUREZA / HARDNESS	€/UD.	UD./BOX
140mm	36-46-60-80-100-120-150-180-220-240-280-320-400-600-800-1000-1200-1500-1800-2000-3000-4000-5000-6000-Lux	QZ CR GR CON	37,10	

TECNOLOGÍAS / TECHNOLOGIES ▼



Una dispersión controlada y homogénea del diamante, hacen de esta tecnología la combinación perfecta para conseguir **Abrasivos Diamantados Resinoides** superiores. **Formulaciones específicas** desarrolladas para optimizar el pulido de los diferentes materiales. **Almacenamiento indefinido** manteniéndose estable sin variar sus propiedades en el tiempo. **Incremento de la productividad** respecto al abrasivo tradicional, evitando las continuas paradas de máquina.

A controlled and homogeneous dispersion of the diamond, make this technology the perfect combination to achieve superior **Diamond Resin Abrasives_Specific formulations** developed to optimize the polishing of different materials. **Undefined storage keeping** stable without changing its properties over time. **Increase in the productivity** with respect to the traditional abrasive, avoiding the continuous machine stops.



Ejemplo de máxima automatización industrial mediante sistema multi-prensado ejecutado por brazos robóticos. Con ello aseguramos la **máxima precisión en los procesos y productos**, con la **calidad constante** que nos diferencia.

Example of maximum industrial automation by means of a multi-press system executed by robotic arms. Hereby we ensure the **maximum precision in processes and products**, with **constant quality** that differentiates us.

